



跨領域學程中心

體感互動遊戲開發設計

MOTION-SENSING INTERACTIVE GAME DEVELOPMENT AND DESIGN

授課教師：徐文俊

修課人數：22人

授課對象：大學部學生

上課教室：屏東大學圖資大樓0804



場域實踐過程

透過將課程所開發的遊戲帶入屏東勝利之家場域，透過遊戲的有趣方式，帶領勝利之家的身心障礙弱勢朋友們，透過遊戲的方式進行身體活動與復健，並且享受遊戲的樂趣，希望對於這些身心障礙弱勢朋友們的身心健康都能有所助益。

課程說明

近年全球推廣STEAM跨領域教學與創客教育，本課程希望藉由簡單的積木式語言SCRATCH，搭配GOOGLE TEACHABLE MACHINE的AI機器學習，與搭配MICRO:BIT等硬體裝置做結合，讓同學能應用這些軟硬體工具製作出更多具有創意的互動遊戲，藉此課程，培養每位學生的邏輯思考、遊戲視覺設計與跨領域設計能力，並能應用於其他領域(例如遊戲與復健等)與生活之中。

成果與反思

體感互動遊戲開發設計是一門結合體感互動科技與視覺設計的跨領域課程，透過簡單的積木式語言Scratch，搭配現在最熱門的AI技術與體感micro:bit裝置進行遊戲開發，並且將課程成果帶入場域，幫助身心障礙弱勢朋友們，善盡大專院校的社會責任(USR)。



學生展示自己設計的遊戲



至場勝利之家領服務使用者進行遊戲互動體驗



教導服務使用者如何進行遊戲



學生於課堂中分享自己所設計的遊戲